

**Аннотация**  
**рабочей программы дисциплины**  
**«Операционные системы»**

**направление подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника,**  
**направленность (профиль): «Системы автоматизированного проектирования»**

Цели изучения дисциплины	является изучение основ инженерной и компьютерной графики и подготовка к работе с современными графическими системами.
Место дисциплины в учебном плане	Б1.В.08
Общая трудоемкость дисциплины з.е./ часов	4/144
Семестр	4
Формируемые компетенции	УК-4 ПК-2
Знания, умения и навыки, получаемые в результате освоения дисциплины	<p><b>Знать:</b> технологию разработки модели компонентов информационных систем, включая модели баз данных и модели интерфейсов «человек - электронно-вычислительная машина»; методики обоснования принимаемых проектных решений, осуществления постановки и выполнения экспериментов по проверке их корректности и эффективности.</p> <p><b>Уметь:</b> использовать современные инструментальные средства разработки модели компонентов информационных систем, включая модели баз данных и модели интерфейсов «человек - электронно-вычислительная машина»;</p> <p>осваивать методики обоснования принимаемых проектных решений, осуществления постановки и выполнения экспериментов по проверке их корректности и эффективности.</p> <p>– <b>Владеть:</b> навыками разработки модели компонентов информационных систем, включая модели баз данных и модели интерфейсов «человек - электронно-вычислительная машина».</p> <p>– навыками обоснования принимаемых проектных решений, осуществления постановки и выполнения экспериментов по проверке их корректности и эффективности.</p>
Содержание дисциплины	Архитектура, назначение и функции операционных систем. Операционная система, среда и операционная оболочка. Файловые системы. многообразие современных ОС. Операционная система, среда и операционная оболочка. Архитектура, назначение и функции операционных систем.
Виды учебной работы	Лекции, лабораторные, самостоятельная работа.
Форма промежуточной аттестации	<i>Экзамен</i>